

REGULAMENTO DA 8ª MARATONA DE PROGRAMAÇÃO

O INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO SUL (IFRS), Campus Osório, representado pela Comissão Organizadora da 8ª Maratona De Programação e pela Comissão Organizadora da 11ª Mostra de Trabalhos de Ensino, Extensão e Pesquisa – MOEXP, estabelece normas e condições para a participação na Maratona de Programação, que ocorrerá *on-line* no dia 05 de outubro de 2021, promovida pelo IFRS - Campus Osório.

- Art. 1 - A Maratona de Programação é um evento que integra à MOEXP que visa promover a capacidade de trabalho em equipe, a criatividade, e a habilidade de solucionar problemas de software, mesmo sob pressão.
- Art. 2 - A Maratona de Programação será disputada individualmente ou por times formados por até 3 (três) estudantes.
- Art. 3 - No ato da inscrição as equipes devem apresentar os seus integrantes e o “capitão” responsável pela submissão das soluções;
- Art. 4- A inscrição deverá ser realizada entre os dias 17/09/2021 a 03/10/2021 no *site*:
moexp.osorio.ifrs.edu.br
- Art. 5- Os estudantes dos times devem estar cursando o Ensino Médio ou Ensino Superior e competirão conforme as seguintes categorias:
- a. Junior Médio: 1º e 2º ano do Ensino Médio;
 - b. Senior Médio: a partir do 3º ano do Ensino Médio;
 - c. Junior Superior: 1º a 3º semestre do Ensino Superior;
 - d. Senior Superior: a partir do 4º semestre do Ensino Superior.
- Art. 6- Todos os estudantes do time devem pertencer à mesma categoria conforme Art. 5.
- Art. 7- Durante a competição, será fornecido um conjunto de problemas. Cada time deve se organizar para resolvê-los. Os problemas podem estar em Português ou Inglês.
- Art. 8- Para cada problema será fornecido os valores de entradas que poderão ser utilizados para validar o correto funcionamento do programa.
- Art. 9- No momento em que o capitão do time enviar o código fonte com a solução para o problema

proposto será protocolada a hora da entrega e, assim, calculado o número de minutos gastos para entregar a solução.

Art. 10- Um problema é considerado resolvido, para todos os testes da bateria, se o código fonte devolver o resultado esperado pelos juízes. Para cada submissão, o time recebe um retorno, que pode ser satisfatório, que indica que o problema está resolvido pelo time, ou pode indicar algum erro ocorrido, como: resposta errada, tempo de execução excedido, erro de execução, erro de compilação, etc.

Art. 11- Os competidores devem utilizar seus computadores pessoais para a codificação das soluções. Os times devem se organizar de forma remota, se comunicando através da Internet, mantendo assim o distanciamento social.

Art. 12- A implementação de cada solução deve ser numa das seguintes linguagens de programação: C, C++, Java ou Javascript.

Art. 13 - Agenda:

05/10/2021 (terça-feira)

19h00min: recepção dos times - Google Meet

19h15min: início da Maratona - Google Meet

22h15min: encerramento da Maratona - Google Meet

06/10/2021 (quarta-feira)

19h00min: cerimônia de encerramento da MoExp - Google Meet

Art. 14- O time vencedor de cada categoria é aquele que resolver a maior quantidade de problemas nas 3 horas de competição. Empates no número de problemas resolvidos serão classificados pelo menor tempo. Ganha aquele time que tem o menor tempo.

- a. O tempo do time é dado pela soma dos tempos dos problemas corretamente resolvidos.
- b. O tempo de um problema é dado pelo número de minutos decorridos desde o início da competição até o momento da primeira submissão correta.
- c. Será penalizada com 20 minutos cada submissão incorreta.
- d. Em caso de empate, será considerado vencedor o time cuja última submissão correta tenha sido feita em menor tempo.
- e. Persistindo o empate, passará à penúltima submissão correta e assim por diante. Se ainda persistir o empate, a organização fará um sorteio entre os times envolvidos.

Art. 15- O time vencedor de cada categoria receberá uma menção honrosa e um prêmio simbólico na

cerimônia de encerramento da MoExp.

Art. 16- A organização da competição é responsável pela decisão de qualquer caso não previsto neste regulamento.

Art. 17- Os times inscritos permitem o uso e divulgação de suas imagens e dos programas submetidos para a organização da competição.

Osório, 30 de julho de 2021.

Comissão Organizadora da 8ª Maratona de Programação
Comissão Organizadora da 11ª MOEXP
Prof. Bruno Fernandes
Prof. Marcelo Paravisi
Ped. M^a Cristina Schefer